

SCOUTMÖTET – TÅRTBAKARTÄVLING MED OLIKA FÖRUTSÄTTNINGAR

Det är bra om du som ledare läser igenom detta innan mötet äger rum.

I det här mötet får scouterna prova på att kommunicera med varandra och försöka samarbeta med olika förutsättningar och regler, det känner de själva dock inte till. För att få ut så mycket som möjligt att dagens möte är det viktigt att ha ordentligt med tid till reflektion efter aktiviteten för att få en förståelse för vad de har fått prova på under mötet.

Innan mötet börjar/scouterna droppar in

Låt scouterna som kommer tidigt att hjälpa till att ställa iordning bord och stolar om ni ska vara inne, eller att lägga fram filtar/liggunderlag utomhus.

Hjälps åt att skriva ner några rader om vad som hände på senaste scoutmötet i avdelningens loggbok.

Starta igång en lek.

Dagens möte kommer innebära en del saker som kan uppfattas som konstiga och jobbiga. Har ni en person i patrullen som har behov av att få information i förväg kan det vara bra att avslöja vad mötet går ut på innan, men be personen att inte föra vidare informationen till sina kompisar.

Startceremoni

Starta med den ceremonin ni brukar ha, alternativt tänd en lykta och ta en runda där alla får berätta vilket som är deras favoritferrätt.

Gemensam lek

Slowmotion-kull:

Alla rör sig i slowmotion, alltså jättesakta och med överdrivna och stora rörelser. En person utses till "kullare" och ska försöka kulla sina kompisar. När någon blivit kullad ska den frysa i sin rörelse. För att bli räddad måste en kompis ställa sig mitt emot den frysta personen och göra samma "posé", de båda får sedan fortsätta leken. Byt kullare efter en stund. Avgränsa till en ganska liten yta att röra sig på.

Tringa ingen att vara med i leken, är det någon som inte vill vara med kanske den personen kan hjälpa ledaren att peppa de som ska försöka kulla sina kompisar?

Huvudaktiviteten – Tårtbakartävling med olika fysiska funktionsnedsättningar.

Varje patrull får ingredienser till att baka en tårta. Innan de börjar får de varsin lapp av ledaren. De får inte berätta för någon om vad som står på lappen och de ska agera utifrån vad som står på lappen. Här är sju exempel på vad som kan stå på lapparna. Är det fler personer i patrullen kan ni lägga till egna förslag eller ta samma två gånger.

- Du ser inte längre någonting. **Du är från och med nu blind.** Gå till din ledare och be om en ögonbindel som ledaren hjälper till att knyta runt huvudet.
- Du hör inte längre någonting. **Du är från och med nu döv.** Gå till din ledare och be om öronproppar som du sätter i öronen. Skulle du ändå höra något kan du låtsas som att du inte hör ändå.
- Du har tappat känslan i dina armar. **Du är från och med nu lam i armarna.** Låt armarna bara hänga ner från sidorna, de får du inte använda mer under mötet.
- Du kan inte längre prata. **Från och med nu är du stum.** Du får inte säga någonting under mötet förrän din ledare säger att det är okej.
- Från en stund till en annan så förstår du inte vad någon annan säger. **Du har slutat förstå språk.** Du kan inte längre kommunicera via något språk alls. Du får försöka kommunicera på nya sätt! Du får varken prata eller låtsas förstå vad någon säger.
- Du förlorar hela tiden minnet. **Du har fått minnesförlust.** När du får en instruktion så påbörjar du det du blivit ombedd om, men glömmer snabbt vad ni kom överens om.
- Du kan inte stå till. **Du har spring i benen.** Du får inte stå still mer än någon sekund, dina ben måste hela tiden röra på sig.

Det här går aktiviteten ut på

Scouterna får de ingredienser som behövs för att baka en tårta och låt dem sedan köra på i sina ”roller” de blivit tilldelade. Påpeka vikten av att alla inkluderas och att de ska samarbeta för att uppgiften ska anses vara fullgjord! Alla måste på något sätt ha deltagit. Viktigt att det finns tid att under tårtätandet reflektera kring de frågor som finns föreslagna längre ner. Tanken är att scouterna ska få en förståelse för hur fysiska funktionsnedsättningar kan påverka kommunikationen och känslan av inkludering och dra en parallell kring hur det kan vara i de fall då en persons funktionsnedsättning faktiskt inte syns (så som med exempelvis ADHD).

Förberedelser

- Inhandla råvaror till tårtorna
- Skriv ut lappar med funktionsnedsättningarna (eventuellt fundera på vilken scout som ska få vilken lapp)
- Ställ iordning bord och stolar

Reglerna

Scouterna ska ha sina funktionsnedsättningar/vara kvar i sina roller fram till att en ledare säger att det är okej att sluta. Tårtan ska bakas och det är viktigt att ingen lämnas sittandes själv, utan hjälp scouterna genom att påminna dem kontinuerligt om att alla ska inkluderas i tårtskapandet.

Reflektera

- Hur upplevde du det var att ha en funktionsnedsättning?
- Kände alla i patrullen att ni blev inkluderade i tårtskapandet?
- Vad gjorde ni som var bra?
- Vad skulle ni kunna tänka på till nästa gång?
- Vissa funktionsnedsättningar går inte att se på utsidan, hur kan vi göra för att underlätta för alla att vara delaktiga i aktiviteter?

Avslutningsceremoni

Avsluta med den ceremonin ni brukar ha, alternativt låt lyktan gå runt och ta en runda där alla får dela med sig av ”dagens bästa” från scoutmötet.

Efter att mötet är slut/scouter droppar av

Låt scouterna som stannar kvar en stund att hjälpa till att ställa tillbaka bord/filtar/liggunderlag som använts.

Starta igång en lek