

Scoutmöte – Vad är en drog?

Inledning/ceremoni

Lek – Fulldrullekull

En person utses till tagare, den ska försöka ta så många som möjligt på den lekyta som bestämts. Den som blir tagen/påkörd av fulldrullen behöver vård och ska lägga sig ner och skrika allt vad den kan för

den har ont. Då andra ser och hör detta ska de hjälpa den skadade till sjukhuset som ambulans genom att någon tar i fram och någon tar i bak och försiktigt bär den skadade till den plats som utsetts till sjukhus. Där blir alla skadade friskförklarade igen och kan fortsätta leka. De som är ambulansförare kan inte bli tagna medan de är ambulans. Minst två personer är ambulans till samma skadade samtidigt, ibland kan även ett stöd hjul behövas för att den skadade ska kunna ta sig till sjukhuset utan att skadas ännu mer eller få smutsiga kläder. Byt fulldrulletagare efter ett tag.

Här kan det vara viktigt att fånga upp gruppen efteråt och tillsammans diskutera hur en som barn kan göra om en ser att en vuxen dricker alkohol och sen sätter sig i en bil för att köra iväg.

Huvudaktiviteten – Vad är en drog?

Be scouterna nämna alla typer av droger de känner till eller saker som de själva tänker är droger. Scoutledaren skriver upp alla förslag på ett blädderblock så att alla ser detta och kommer ihåg. Det är ingen tävling i vem som kommer på flest alternativ eller om det är rätt eller fel, huvudsaken är diskussionen som uppstår. Fråga sen hur det kommer sig att de känner till dessa? Var de har hört talas om dem, sett dem med mera.

Låt dem sedan fundera på vad alla dessa saker har gemensamt, finns det något sådant?

Bra för dig som ledare att känna till är att definitionen av en drog är att det har 3 egenskaper:

1. Det är berusande
2. Beroendeframkallande
3. Giftigt

Vilka av scouternas förslag på droger kan ni ta bort och vilka ska stanna kvar?

Efter detta kan ni göra ett rollspel om hur droger påverkar samhället. Ta gärna exempel från någon film, så att det inte känns för personligt för någon scout som kanske har problem hemma. Några får spela roller ur en filmscen om hur droger påverkar i samhället. Scouterna får ropa stopp och byta plats med någon i scenen när de vill byta händelseförlöppet. Prova ett antal scener. Det är ok att avstå från att uppträda om en inte känner sig bekväm med det.

Reflektion

- Vad har vi gjort idag och hur kändes det?

Avslutning/ceremoni

För vem?

Spårare

Upptäckare

Äventyrare

Antal deltagare: 5–30 personer

Tidsåtgång: 1 möte

Delar ur värdegrunden:

- Scoutlag och löfte
- Solidaritet
- Nykterhet