

## Scoutmöte – Vikten av att vinna

### Inledning/ceremoni

#### Lek

En inledande lek är inte nödvändig detta möte då aktiviteten i sig består av lekar.

#### Huvudaktiviteten – Leka och vikten av att vinna

Lek några eller en längre ”ingen vinner lek” (en lek där det inte finns en enskild vinnare, exempel finns längre ner i detta dokument). Börja gärna med en ganska enkel lek, till exempel ”Knuten” eller om ni har någon annan lek ni föredrar som saknar en enskild vinnare.

Lek sedan en ”vinnarlek” (en lek där en tydlig vinnare utses) för att låta scouterna känna hur det känns att vinna respektive förlora. Gör gärna leken lite extra orättvis där någon får en fördel så det blir omöjligt för en person att förlora.

Exempel på vinnarlek: Dragkamp där den som vinner får välja ut en till kompis som ska gå över från motståndarsidan till sin egen sida. (Garanterat orättvist då den sidan hela tiden kommer få fler och fler som drar).

#### Några frågor som ni kan ställa efteråt är:

- Hur kändes det här?
- Hur var det att vinna respektive förlora?
- Vilken typ av lek känns bäst att leka?
- Varför har vi lekar där ingen vinner, varför har vi lekar där någon måste vinna?
- Finns det vinnare och förlorare utanför idrottsplanen/i samhället?
- Hur fungerar ni i patrullen när ni slår läger eller ska laga mat ute till exempel? Behövs det en vinnare då eller behöver ni hjälpas åt.
- Är det att vara solidarisk när någon hjälper till så att inte en person måste göra allt jobb till alla själv?

#### Reflektion

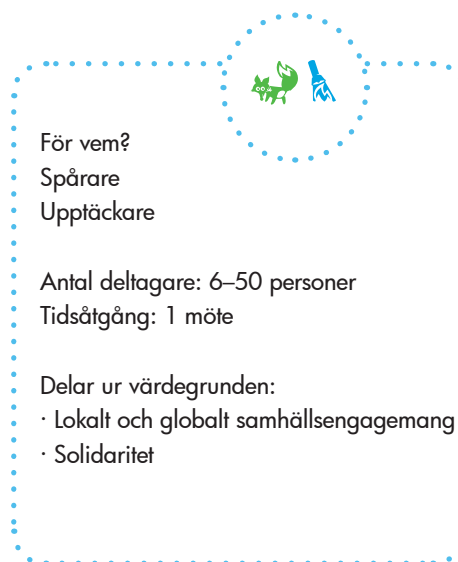
- Vad har vi gjort idag och hur kändes det?

### Avslutning/ceremoni

#### Exempel på ”ingen vinner lekar”

##### **Knuten**

Alla står i en stor ring och blundar. Sen sträcker alla fram händerna och går in mot mitten och famlar med händerna för att få tag i två andra händer. Sen med öppna ögon ska trasset redas ut så att alla står i en ring igen. Det är okej att klättra, krypa och fixa, men inte släppa varandras händer.



**Rätta lutet**

Alla ställer sig med ansiktena vända mot varandra i en ring. Sedan vänder sig samtliga om ett kvarts varv åt höger. Deltagarna börjar nu sakta ta baklängessteg så att de till slut står tätt med ryggarna mot varandra. Nästa steg är att sätta sig ner i den bakomvarandes knä – alla samtidigt utan att någon faller. Väldigt roligt och lärorikt!

**Brottnig**

Skriv ett flertal lappar med text som ”hand på mage” ”kind mot kind” ”fot mot höft”, ”näsa mot näsa” och så vidare. Gruppen ska sedan försöka forma det som står på lappen inom gruppen. Lappen ska vara i kläm i kontaktytan. Leken håller på tills någon lapp trillar ner på marken.

Leken kräver förarbete att göra lapparna.

**Skumtomtar och godistroll**

Leken heter skumtomtar och godistroll där alla scouter utom en är skumtomtar, endast en är godistroll! Alla scouter ska blunda (även godistrollet blundar). Alla går försiktigt runt och viskar det en är i örat på alla en möter. När en skumtomte möter godistrollet så viskar denne ”godistroll” i örat på skumtomten. Då är det kört! Efter cirka 7 sek ger skumtomten ifrån sig ett dödsskrik och går och sätter sig. Leken slutar när det endast är en skumtomte kvar.

**Stå i rätt ordning**

Låt gruppen ställa sig i någon form av ordning på en rad utan att prata med varandra.

De får sedan i uppdrag att de, under fortsatt tystnad, ska ställa sig i den ordning som ledaren ber om. Till exempel:

- Skostorlek
- Första bokstaven i sina namn.
- Längdordning
- Åldersordning